

Šifra predmeta: MIT405	Naziv predmeta: UPRAVLJANJE RAZVOJEM INFORMACIONIH SISTEMA		
Nivo: II ciklus studija	Godina: I	Semestar: I	Broj ECTS kredita:6
Status: Obavezni	Ukupan broj sati:30		
1. CILJ PREDMETA	Cilj predmeta je usvajanje i produbljivanje znanja i naprednih tehnika o vođenju razvoja informacionih sistema.		
1.1. Osnovne tematske jedinice	<ul style="list-style-type: none"> • Uvod u upravljanje razvojem informacionog sistema (generički modeli razvoja informacionih sistema, aspekti razvoja informacionog sistema, softverski inženjerинг, uloga menadžera razvoja informacionog sistema) • Procesni model upravljanja razvojem IS • Specifičnosti razvoja informacionih sistema (problem kompleksnosti, tretiranje neizvjesnosti, problemi transfera i integracije znanja) • Planovi i planiranje prilagođeni neizvjesnosti i kompleksnosti. Simultano vođenje projekata. • Agilne metode vođenja razvoja informacionih sistema i konstrukcije softvera • Vođenje projekta agilnog razvoja softvera. • Extreme Programming i Crystal Clear agilne metode • Projektni timovi i vođenje tima. Komunikacija. • Profesionalizam u razvoju softvera (individualni, organizacijski i industrinski profesionalizam) 		
1.2. Rezultati učenja	Student će usvojiti znanja o naprednim temama u vođenju procesa razvoja informacionog sistema, kao što su tretiranje neizvjesnosti i kompleksnosti. Pored toga, biće usvojene i konkretne vještine za korištenje konkretnih metoda i tehnika agilne orijentacije, kao što su Crystal Clear i Extreme Programming.		
2. NAČIN ORGANIZACIJE NASTAVE			
	Opis aktivnosti (%)		
2.1. Način izvođenja nastave	1. ex katedra 2. diskusije 3. gosti predavači 4. vježbe		1. 40% 2. 20% 3. 10% 4. 30%
	Učešće u ocjeni (%)		
2.2. Sistem ocjenjivanja	1. Test (2 parcijalna) 2. Projekat i zadaće		1. 60% 2. 40%
3. LITERATURA	1. Fairley E.R., <i>Managing and Leading Software Projects</i> , John Wiley & Sons, Inc., IEEE Computer Society, 2009. 2. Laufer A., <i>Simultaneous Management: Managing Projects in a Dynamic Environment</i> , AMACOM, American Management Association, 1997. 3. Holcombe M., <i>Running an Agile Software Development Project</i> , John Wiley & Sons, Inc., 2008. 4. Cockburn A., <i>Agile Software Development</i> , The Agile Software Development Series, Pearson Education, 2002. 5. Beck K., <i>Extreme Programming Explained: Embrace Change</i> , Addison-Wesley, 2000. 6. Cockburn A., <i>Crystal Clear: A Human-Powered Methodology for Small Teams</i> , Addison-Wesley Professional, 2004.		